🃏 Regolamento Semplificato per Torneo Amatoriale di Burraco a Coppie

Tratto da fonti ufficiali: Federazione Italiana Burraco (F.I.Bur) e Federazione Gioco Burraco (F.G.B)

👥 Struttura del Gioco

- Si gioca in **coppie fisse**: due contro due.
- Ogni tavolo ha 4 giocatori, divisi in due coppie.
- La **mancata presentazione** o un **ritardo superiore ai 10 minuti** comporta la **resa a tavolino**.

🂠 Preparazione del Mazzo e Distribuzione

Il mazziere:

- Mescola le carte.
- Fa **tagliare il mazzo** al giocatore alla sua destra.
- Ricompone il mazzo e distribuisce **11 carte a ciascun giocatore**, in senso orario, una alla volta.

Il giocatore alla destra del mazziere:

- Prende le carte **dal fondo del mazzo** e forma **due pozzetti da 11 carte ciascuno**, una carta alla volta.
- Colloca i pozzetti **coperti** sul lato opposto a chi "tiene le carte".
- Il **pozzetto completato per ultimo** va **sotto** l'altro: sarà il secondo ad essere giocato.

🔄 Svolgimento del Turno

1. **Pesca** dal tallone o **raccolta** dal monte degli scarti.
2. **Giocata**: aprire combinazioni o sequenze, oppure legare carte a giochi già aperti.
3. **Scarto**: una carta va scartata per concludere il turno.

⚠️ Una volta **calate a terra le carte** e **poggiate sul tavolo**, **scarti compresi**, **non possono essere riprese in mano né spostate** da come sono state giocate.

🧩 Combinazioni e Sequenze

- **Combinazioni**: almeno 3 carte uguali.
- **Sequenze**: almeno 3 carte in ordine dello stesso seme.
- Ogni gioco può contenere **una sola matta** (Jolly o Pinella).
- Non si possono calare combinazioni di pinelle o jolly.

💥 Tipi di Burraco

Tipo	Descrizione	Punti
Burraco Sporco	Con una matta (non 2 naturale)	100
Burraco Semipulito	Matta precede o segue almeno 7 carte	150
Burraco Pulito	Senza matta (o solo 2 naturale)	200
Super Burraco	8 carte uguali senza matta	250
Burraco Reale	Da Asso a Re con Pinella naturale	300

🧺 Pozzetto

- Si prende **“al volo”** (senza scarto), proseguendo il gioco – senza pescare. Se si chiude con scarto e si prende il pozzetto, si passa la mano all’avversario.
- Per chiudere, la coppia deve aver preso il pozzetto e realizzato almeno **un Burraco**.

✅ Chiusura e Scarto

- La partita si gioca a **2005 punti**: vince la coppia che raggiunge o supera tale punteggio **e ha chiuso almeno una mano**.
- Si chiude quando un giocatore **gioca tutte le carte** e ne **scarta una**.
- È **obbligatorio scartare una carta** per chiudere, anche se si sono calate tutte le carte.
- **Non si può chiudere senza scartare**, nemmeno se tutte le carte sono state utilizzate in combinazioni o sequenze.
- Per il primo giro completo di gioco è vietata la chiusura per direttissima. La chiusura è consentita solo dopo che ogni giocatore ha effettuato il proprio primo turno.
- Si può scartare anche una **Pinella o un Jolly**. Se la partita non è conclusa e il turno passa al giocatore successivo, la **Pinella o il Jolly scartati**:
  - **Possono essere raccolti solo** se utilizzati **immediatamente** in una **combinazione naturale**.
  - **Non possono essere raccolti con una sola carta**.
  - **Non possono essere tenuti in mano** dopo la presa.

📊 Valore delle Carte

Carta	Punti
Jolly	30
Pinella ②	20
Asso	15
K, Q, J, 10–8	10
7–3	5

❌ Penalità

Situazione	Punti
Pozzetto non preso	–100
Pozzetto preso ma non giocato	–valore delle carte
Carte rimaste in mano alla fine	–valore delle carte

🙏 Comportamento al Tavolo

- Vietato suggerire mosse al compagno.
- Vietato commentare o disturbare il gioco.
- Le carte vanno tenute **a ventaglio o chiuse a mazzetto**, ma sempre **visibili sul tavolo**.
- È vietato per altri iscritti al torneo o spettatori **sostare dietro i giocatori**.
- I giocatori possono **richiedere** di far allontanare spettatori non graditi.